

Zabawa ruchowa *Literki*

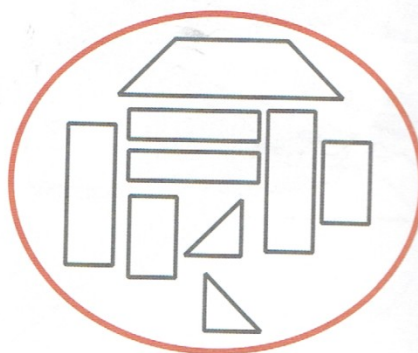
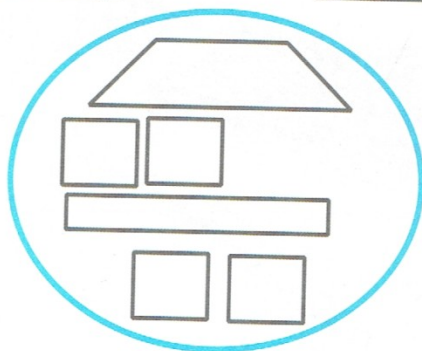
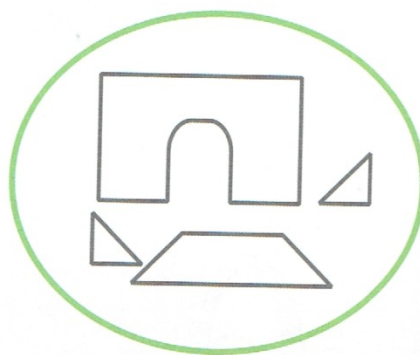
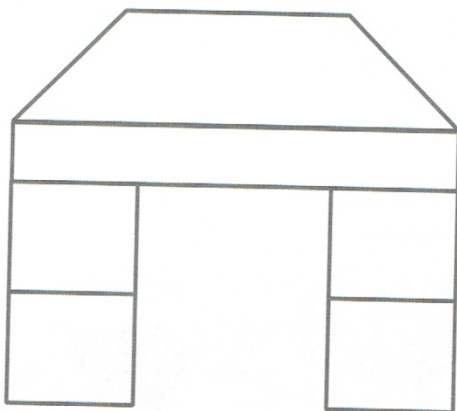
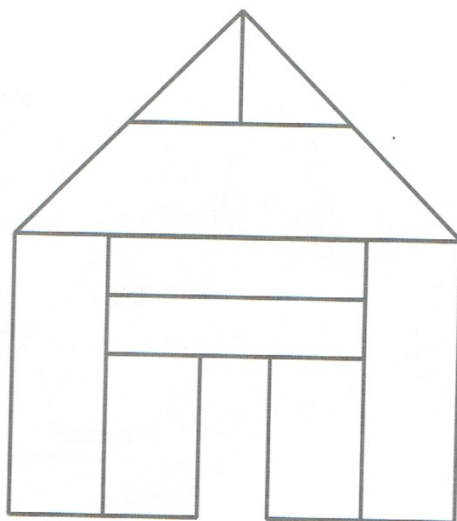
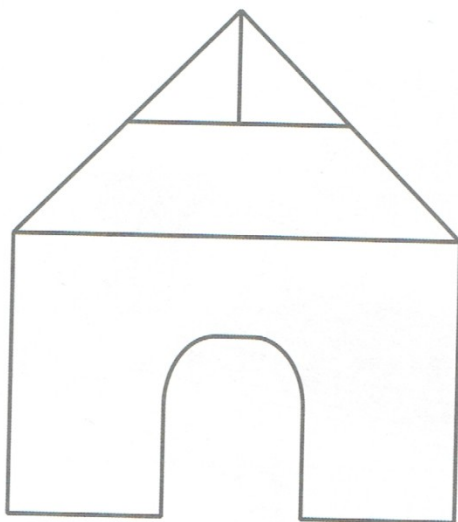
Wybierz 6 literek. Ustaw swoje ciało w taki sposób, żeby je przypominało. Poproś o współpracę rodzeństwo lub rodziców.



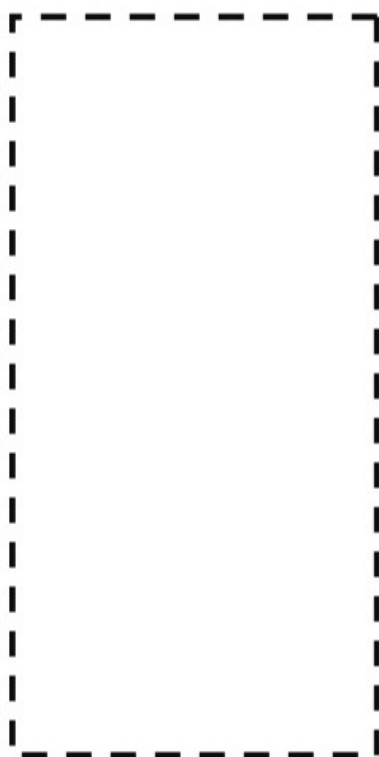
Zabawa konstrukcyjna *Miasto*

Zbuduj z klocków różne domy. Porównaj powstałe budowle, wykorzystując następujące pojęcia: *wysoki*, *niski*, *wyższy*, *niższy*. Jakie kształty mają klocki, których użyłeś? Jeśli masz ochotę, możesz pochwalić się swoją pracą i wysłać zdjęcia.

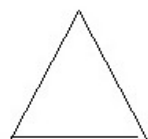
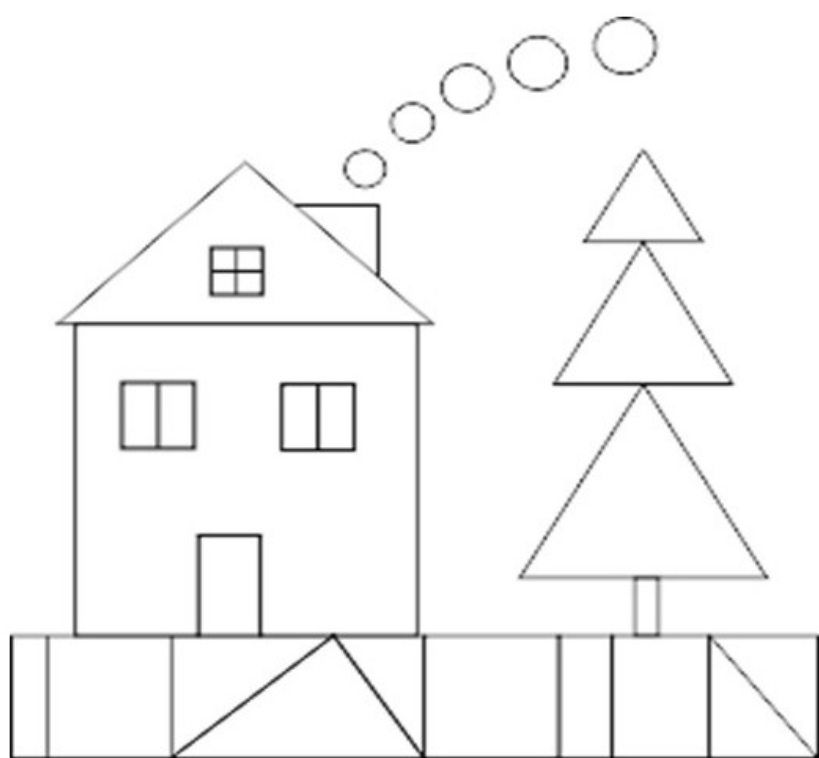
Obejrzyj domki i klocki umieszczone w pętłach.
Pokoloruj jednakowo domki i klocki, z których zostały zrobione.



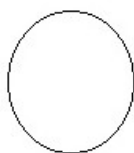
Rysuj po śladzie w odpowiednim kolorze kredki.



POLICZ FIGURY GEOMETRYCZNE

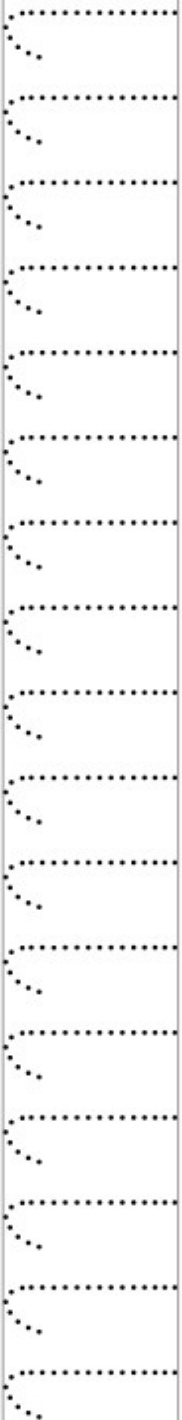




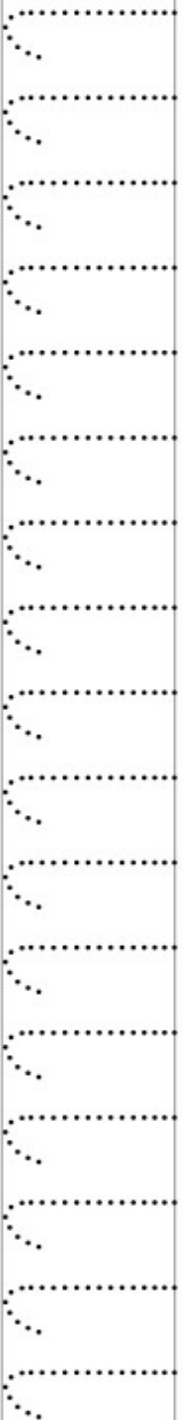




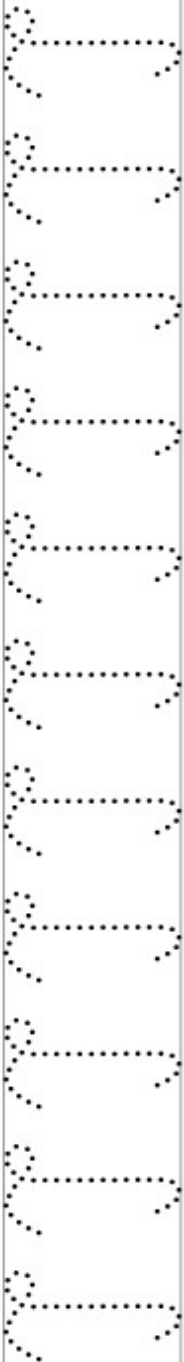
Г



Г



г



г

