

CHCIAŁYBYŚMY ZAPROPONOWAĆ WAM DZIŚ GRĘ, KTÓRA POMOŻE WE WZAJEMNYM POZNANIU SIĘ. GRA NAZYWA SIĘ „MOJE ULUBIONE”.

PONIŻEJ ZNAJDZIESZ PLANSZĘ I ZASADY. ZACHĘCAMY JEDNAK DO PRZYJRZENIA SIĘ GRZE Z PERSPEKTYWY TWOICH POTRZEB I DOSTOSOWANIA JEJ DO NICH.

### **PRZYGOTUJ:**

- WYDRUKOWANĄ PLANSZĘ,
- KOSTKĘ,
- TYLE PIONKÓW, ILU JEST GRACZY,
- KORALIKI (LUB GUZIKI LUB KAMYKI).

### **CEL GRY:**

CELEM GRY JEST DOTARCIE OD POLA STARTU „START” DO POLA KOŃCZĄCEGO GRĘ Z NAPISEM „META” ORAZ ZDOBYCIE JAK NAJWIĘKSZEJ LICZBY KORALIKÓW.

### **PRZYGOTOWANIE DO GRY:**

1. Rozłóż planszę na stole.
2. Połóż koraliki obok planszy.
3. Pozwól każdemu z graczy wybrać po jednym pionku.

### **ROZPOCZĘCIE GRY:**

1. UCZESTNICY GRY USTAWIAJĄ SVOJE PIONKI NA PLANSZY, NA POLU Z NAPISEM „START”.
2. ROZPOCZYNA NAJNIŻSZY GRACZ. KOLEJNA OSOBA WYZNACZANA JEST ZGODNIE Z KIERUNKIEM RUCHU WSKAZÓWEK ZEGARA.
3. GRACZ RZUCA KOSTKĄ. PRZESUWA SIĘ DO PRZODU NA PLANSZY O JEDNI, DWA LUB TRZY MIEJSCA WEDŁUG ZASADY:
  - GDY NA KOSTCE WYPADNIE 1 LUB 6 – JEDNO POLE DO PRZODU
  - GDY NA KOSTCE WYPADNIE 2 LUB 5 – DWA POLA DO PRZODU
  - GDY NA KOSTCE WYPADNIE 3 LUB 4 – TRZY POLA DO PRZODU.
4. STOJĄC NA POLU GRACZ UDZIELA ODPOWIEDZI NA PYTANIE „MOJE ULUBIONE... (TU DODAJE SŁOWO KTÓRE ZNAJDUJE SIĘ NA POLU)”. JEŚLI UDZIELI ODPOWIEDZI NA PYTANIE – ZABIERA KORALIK I KŁADZIE GO PRZED SOBĄ.
5. NA POLU Z PODWÓJNYM KOŁEM MOŻEMY ZDECYDOWAĆ KTO BĘDZIE ODPOWIADAŁ NA PYTANIE – MY CZY KTÓRYŚ Z POZOSTAŁYCH GRACZY.
6. PO DOTARCIU NA METĘ WSZYSTKICH UCZESTNIKÓW GRY ROZPATRUJEMY JĄ W DWÓCH WYMIARACH:
  - KTO DOTARŁ NA METĘ JAKO PIERWSZY
  - KTO ZEBRAŁ NAJWIĘCEJ KORALIKÓW (O KIM DOWIEDZIELIŚMY SIĘ NAJWIĘCEJ).

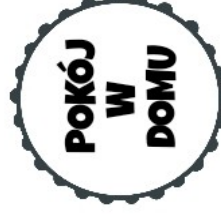
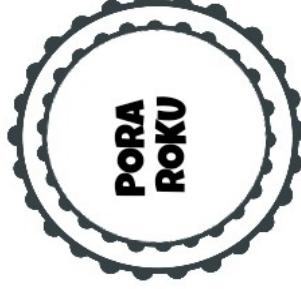
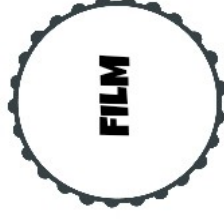
PLANSZĘ DO GRY ZNAJDZIECIE PONIŻEJ.

MAMY NADZIEJĘ, ŻE GRA SIĘ SPODOBA I BĘDZIE DLA WAS PRZYDATNYM NARZĘDZIEM W NAUCE LICZENIA, DOSKONALENIU CIERPLIWOŚCI, POZNAWANIU SIEBIE I CZŁONÓW RODZINY.

PANI ASIA I KASIA



**MOJE**



**ULUBIONE**